Глава 610  
  
\*\*  
  
Используй деньги как ресурс, ищи развлечения, есть что-нибудь?  
Третья Секция Левиафана «Игральная Доска».  
Она на один-два порядка меньше Первой и Второй Секций, но всё равно представляет собой гигантскую развлекательную зону с полным обзором, превосходящую размерами любой захудалый город.  
В отличие от предыдущих Секций, здесь требуется не грубая сила для победы над врагами, а… удача (腕 - рука, игра слов с "мастерство") в азартных играх.  
Слоты, гонки не на лошадях, а на боевых машинах, рулетка, карточные игры, и так далее, и тому подобное… Первопроходцы должны использовать заработанные очки, чтобы проложить путь к Четвёртой Секции, парящей в центре этой закрытой колыбели желаний.  
  
Но оставим это на потом. Это же киберфэнтезийное казино, которое в реале и представить невозможно. Можно же немного поиграть? Я немедленно согласился с предложением Сабайбаару, и мы с Рей-си разделились, договорившись встретиться через час в назначенном месте.  
  
───И вот я снова в Лагонии.  
  
А? Казино? Развлечения? Этим можно заняться и после прохождения. Если бы там падали какие-то обязательные предметы, то ладно, но по сути это просто игровая механика для перехода на следующий этаж, а у меня есть дела поважнее.  
  
«Эльк!! Распусти все связанные навыки!! И заодно проведём обычную чистку навыков!! Это единственный способ как можно быстрее и с минимальными затратами довести как можно больше навыков до «Сублимации»!!»  
  
«Аха-ха! Всегда пожалуйста~!!»  
  
Мы деловые партнёры, поэтому нас связывают не чувства или любовь, а только мани — вот она, крепкая основа доверия, и я, и кролик-барыга это прекрасно понимаем. Поэтому Эльк не стала спрашивать, почему я вдруг решил распустить все связи, а я молча отсчитал деньги.  
Так и должно быть… Доведённое до крайности упрощение приобретает художественность. То же самое и с навыками. Количество атак я могу компенсировать оружием, а время перезарядки — с помощью «Шута».  
  
«Но ты уверена~? Распускать почти все свои драгоценные связанные навыки~?»  
  
«Ничего страшного. Сейчас мне нужны отборные элитные бойцы, а не толпа».  
  
В крайнем случае, смогу выучить заново. В пункте обрезки навыков должна быть система повторного изучения ранее приобретённых навыков. Я раньше считал это бесполезным — зачем заморачиваться, если уже есть улучшенные версии? — но, оказывается, в таких ситуациях это может пригодиться.  
  
«Для начала, все двойные связи объединяем в одну. Тройные и выше — пока подумаю».  
  
Так, так. Если можно скомбинировать это и вот это, то объединяем здесь… Готово!!  
  
«Отлично, идеально».  
  
Общее количество навыков увеличилось по сравнению с тем, что было до переделки, но все связанные навыки распущены. Теперь можно повышать уровень самих навыков… Хотя, чёрт возьми, успею ли я за оставшиеся 2 уровня?  
  
«500 мани не хватает~?»  
  
«В долг… Да ладно, ты из-за каких-то 500 мани такую кислую мину строишь?»  
  
«Мои самые нелюбимые слова — "разделим поровну" и "в долг"~».  
  
«В долг».  
  
«Ну ладно уж~…»  
  
Да ладно тебе, я и так тебе постоянно отстёгиваю бешеные суммы. До встречи осталось сорок минут. Можно было бы найти кого-нибудь и обкатать навыки, но пока остальные двое занимаются прохождением третьего этажа, мне как-то неудобно заниматься своими делами. Нужно всерьёз поискать ключ к прохождению.  
  
◆  
  
Итак, я прибыл в место, которое немного отличается от остальной Третьей Секции, так называемую «Башню».  
Здесь играют в… Фа… Фа? Нет, кажется, Фи…  
  
«Филдворк Генезис?»  
  
『Филогенетический Геоглиф! Коллекционная карточная игра, которую Левиафан с гордостью представляет!!』  
  
Да, здесь играют в ККИ, то есть в коллекционные карточные игры.  
ККИ, честно говоря, для меня тёмный лес. В отличие от игр с единоразовой покупкой, здесь нужно постоянно вливать деньги, чтобы успевать за изменениями меты, да и это скорее настолка. К тому же, решают не навыки реакции, а логика, так что стать по-настоящему сильным игроком сложно.  
В условиях полного погружения можно было бы призывать монстров и устраивать катаклизмы, так что, конечно, существуют и VR-версии таких игр, но…  
  
«Обычно там нужно сканировать лидером свою реальную колоду, чтобы перенести её в виртуал».  
  
Ну да, я в такое не играю… У Такэды-си, вроде, есть друзья, которые до сих пор этим увлекаются. Говорят, один из них постоянно твердит, что ККИ — это игра на деньги.  
Поэтому я не особо разбираюсь в ККИ. Почему же я выбрал это место? Потому что… среди всех азартных игр и развлечений Третьей Секции, где нужно рисковать собственной шкурой, только здесь можно пройти с помощью логики.  
Стоит изучить. Поэтому я вошёл сюда и… ну, естественно, понял, что без колоды тут делать нечего.  
  
『В Филогео для начала бесплатно выдаётся готовая колода, но…』  
  
«Ну, с ней далеко не уедешь, я полагаю».  
  
Нужна колода, которая может побеждать. Топовая тир-колода… В ККИ это называется мета, кажется? В общем, нужна мета-колода, и, что важнее всего, редкие карты.  
  
«Ладно, «Югё», для начала куплю пять коробок этого бустера «Твой Опыт»!»  
  
『Какая решимость! Карты в этом наборе генерируются на основе монстров, с которыми вы сталкивались. То есть, можно сказать, вы сможете собрать свою уникальную колоду!』  
  
Понятно, монстры, с которыми я сталкивался. Значит, стоит надеяться на Кристальных Скорпионов, гигантских насекомых Сигмонии и, конечно, уникальных монстров.  
Потратив изрядную сумму очков, я забрал коробки из автомата, сел за свободный столик в зоне для игры и начал вскрывать бустеры.  
  
«Кстати, какая тут редкость?»  
  
『Снизу вверх: Обычная (Common), Необычная (Uncommon), Редкая (Rare), Исчезающая (Extinction), Легендарная (Legendary), Единственная (The One)!』  
  
Не Супер или Очень Редкая? Нет, погоди, Экстинкшен — это же вымирание. Значит, Редкая — это буквально «редкий вид»?  
  
«Кстати, а какая сейчас мета?»  
  
『Ну, чаще всего используют колоду «Загрязнённая Среда» на драконах』.  
  
«Драконы… А, ну да, соседи».  
  
Итак, первый бустер.  
  
\* Кристальный Скорпион (Обычная)  
\* Кристальный Скорпион (Обычная)  
\* Кристальный Скорпион (Обычная)  
\* Кристальный Старый Скорпион (Редкая)  
\* Избирательная Среда (Редкая)  
  
…Так-с? Второй бустер.  
  
\* Кристальный Скорпион (Обычная)  
\* Кристальный Скорпион (Необычная)  
\* Голодная Мутация (Необычная)  
\* Золотой Кристальный Скорпион-Одиночка (Редкая)  
\* FM's Хризалида "Дитя Войны" (Легендарная)  
  
«Ааа, понятно. Кристальных Скорпионов так много, что они обычные?»  
  
『А, нет… «Твой Опыт» основывается на личных боевых воспоминаниях, так что, вероятно, вы встречались с ними и побеждали их так часто, что они стали Обычными… У других игроков они обычно выпадают как минимум Редкие, а то и Легендарные』.  
  
«Это же не перепечатка…»  
  
У меня появилось очень нехорошее предчувствие. И оно подтвердилось в тот момент, когда выпал Дракон-Узурпатор, возведённый до Легендарной редкости…  
(Редкость одной и той же карты может меняться в зависимости от игрока, так что появление супер-редкого Узурпатора вполне возможно.)  
  
\* Обычная: Существа, с которыми игрок часто встречался, сражался и побеждал. Скорпионы сюда попасть не должны были, но…  
\* Необычная: Существа, с которыми игрок встречался, сражался и побеждал, но не так часто. Сильные монстры могут быть повышены до этой редкости.  
\* Редкая: Редкие существа. Монстры с малой популяцией в мире РуШа попадают сюда независимо от силы.  
\* Исчезающая: Вымершие виды. Редко выпадают в зависимости от наличия у игрока Обычных, Необычных и Редких карт.  
\* Легендарная: Легендарные существа, или те, кто мог бы стать легендой. В случае Санраку, из-за экстремальной сложности боёв и частоты встреч, Узурпатор неожиданно попал в этот набор.  
\* Единственная: Высшая редкость, присваиваемая уникальным существам, имеющим чёткую индивидуальность. Добавляется в список возможных дропов после встречи с таким существом. Сюда относятся уникальные монстры. Шанс выпадения крайне низок, и карта одноразовая. Характеристики… ну, вы поняли.  
  
---  
  
\*\*